

Courbes définies paramétriquement

Section de techniciens supérieurs
Informatique et réseaux pour l'industrie et les services techniques
Lycée Charles PONCET

Janvier 2011

Table des matières

1	Généralités	2
1.1	Définition et exemples	2
1.2	Remarques	2
1.3	Vecteur dérivé et tangente	2
2	Exemples de courbes définies paramétriquement	3
2.1	Introduction	3
2.2	Exemple de courbe de LISSAJOUS	3
2.3	Astroïde (hypocycloïde à 4 points de rebroussement)	4

Le symbole ☞ indique les exemples à traiter, des démonstrations à trouver.

Le symbole ● indique des points importants, des pièges possibles, des notations particulières, etc.

Dans tout le chapitre le plan est muni d'un repère (en général orthonormal) $\mathcal{R} = (O ; \vec{i}; \vec{j})$ ou $\mathcal{R} = (O ; \vec{u}; \vec{v})$ lorsque les nombres complexes sont utilisés.

1 Généralités

1.1 Définition et exemples

Définition 1.1.1

Si f et g sont deux fonctions numériques définies sur $\mathcal{D} \subset \mathbb{R}$, l'ensemble des points M de coordonnées $(x ; y)$ avec $x = f(t)$ et $y = g(t)$ est une courbe définie paramétriquement.

- ⇒ Démontrer que la courbe définie par $\begin{cases} x = 2t - 1 \\ y = t + 2 \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$, est une droite (chercher une équation cartésienne de cette droite en éliminant t).
- ⇒ On considère a et b deux nombres réels et R un nombre réel strictement positif. Démontrer que la courbe définie par $\begin{cases} x = a + R \cos \theta \\ y = b + R \sin \theta \end{cases}$ avec $\theta \in \mathbb{R}$, est un cercle dont on précisera le centre et le rayon.

1.2 Remarques

À l'aide des fonctions f et g on peut définir une fonction F sur \mathcal{D} et à valeurs dans \mathbb{R}^2 :

$$F : \mathcal{D} \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ t \longmapsto (f(t) ; g(t))$$

f et g sont alors les *fonctions coordonnées* de F .

La courbe \mathcal{C} de représentation paramétrique $x = f(t)$ et $y = g(t)$ représente alors F dans le plan muni du repère \mathcal{R} .

Ces notions se généralisent à l'espace en utilisant trois fonctions coordonnées.

On peut également définir une fonction Φ sur \mathcal{D} et à valeurs dans \mathbb{C} :

$$\Phi : \mathcal{D} \longrightarrow \mathbb{C} \\ t \longmapsto f(t) + ig(t)$$

La courbe \mathcal{C} représente alors Φ dans le plan complexe muni du repère \mathcal{R} . Cette courbe est l'ensemble des points M d'affixe $z = f(t) + ig(t)$ quand t décrit \mathcal{D} .

Lorsque t représente le temps, \mathcal{C} est alors la *trajectoire* du point M .

1.3 Vecteur dérivé et tangente

Définition 1.3.1

Soit $F = (f ; g)$ une fonction définie sur un intervalle I de \mathbb{R} et à valeurs dans \mathbb{R}^2 de fonctions coordonnées f et g . Si f et g sont dérivables en $t_0 \in I$, on dit que F est dérivable en t_0 . La dérivée de F en t_0 est $F'(t_0) = (f'(t_0) ; g'(t_0))$.

Si F est dérivable pour tout $t \in I$, on dit que F est dérivable sur I .

Lorsque $\overrightarrow{OM}(t) = f(t)\vec{i} + g(t)\vec{j}$, alors le vecteur $\frac{d\overrightarrow{M}}{dt}(t) = f'(t)\vec{i} + g'(t)\vec{j}$ est le vecteur dérivé de M .

Théorème 1.3.1

Soit $F = (f ; g)$ une fonction définie sur un intervalle I de \mathbb{R} et à valeurs dans \mathbb{R}^2 de fonctions coordonnées f et g et soit \mathcal{C} la courbe de représentation paramétrique $\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases}$ avec $t \in I$.

Si f et g sont dérivables en $t_0 \in I$ et si $f'(t_0)$ et $g'(t_0)$ ne sont pas simultanément nuls, La courbe \mathcal{C} admet au point M_0 de paramètre t_0 une tangente dont un vecteur directeur a pour coordonnées $(f'(t_0); g'(t_0))$, c'est donc le vecteur $\frac{d\vec{M}}{dt}(t_0) = f'(t_0)\vec{i} + g'(t_0)\vec{j}$.

☛ Cas particuliers :

- Lorsque $f'(t_0) = 0$ et $g'(t_0) \neq 0$, le vecteur dérivé (non nul) est colinéaire à \vec{j} donc la tangente en M_0 à \mathcal{C} est parallèle à l'axe des ordonnées.
- Lorsque $f'(t_0) \neq 0$ et $g'(t_0) = 0$, le vecteur dérivé (non nul) est colinéaire à \vec{i} donc la tangente en M_0 à \mathcal{C} est parallèle à l'axe des abscisses.
- Lorsque $f'(t_0) \neq 0$, la tangente en M_0 à \mathcal{C} a pour coefficient directeur $m = \frac{g'(t_0)}{f'(t_0)}$.

Théorème 1.3.2

Lorsque $f'(t_0) = g'(t_0) = 0$, le point M_0 de paramètre t_0 est un point singulier de \mathcal{C} .

Lorsque $\frac{g'(t)}{f'(t)}$ a une limite $m \in \mathbb{R}$ ou $+\infty$ ou $-\infty$ quand t tend vers t_0 , la courbe \mathcal{C} a une tangente au point M_0 de paramètre t_0 de coefficient directeur m (si la limite est infinie, la tangente est parallèle à l'axe des ordonnées).

☛ Lorsque t désigne le temps, les vecteurs $\frac{d\vec{M}}{dt}(t_0)$ et $\frac{d^2\vec{M}}{dt^2}(t_0)$ sont alors les vecteurs vitesse et accélération du point M à l'instant t_0 .

2 Exemples de courbes définies paramétriquement

2.1 Introduction

On veut construire la courbe \mathcal{C} de représentation paramétrique $\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases}$

On cherche les ensembles de définition de f et de g . On examine ensuite la périodicité et la parité des fonctions f et g pour réduire l'ensemble d'étude (on obtient souvent des propriétés de symétrie pour la courbe \mathcal{C}).

On peut également comparer les points M et M' de paramètres t et t' (c'est généralement indiqué dans l'énoncé) avec $t' = \frac{T}{2} - t$ ou $t' = \frac{T}{2} + t$ etc. (T étant une période commune à f et à g).

On étudie ensuite les variations de f et g sur l'ensemble d'étude et on dresse le tableau de variation commun à f et g .

On étudie ensuite les tangentes parallèles aux axes de coordonnées et celles pour les points singuliers éventuels, puis on construit la courbe \mathcal{C} .

2.2 Exemple de courbe de LISSAJOUS¹

Il s'agit de construire la courbe \mathcal{C} de représentation paramétrique :

$$x = f(t) = \sin(t) \text{ et } y = g(t) = \sin(2t) \text{ avec } t \in \mathbb{R}.$$

- Étudier la périodicité et la parité de f et de g et calculer $f(t + \pi)$, $g(t + \pi)$, $f(\pi - t)$ et $g(\pi - t)$.
En déduire que l'on peut étudier f et g sur $\left[0; \frac{\pi}{2}\right]$.

1. Jules Antoine LISSAJOUS, physicien français (1822 – 1880).

- b. Étudier les variations de f et g sur $\left[0; \frac{\pi}{2}\right]$.
- c. Indiquer les tangentes parallèles aux axes de coordonnées et tracer la courbe \mathcal{C} .
- d. Montrer qu'une équation cartésienne de la courbe \mathcal{C} est $4x^4 - 4x^2 + y^2 = 0$.

2.3 Astroïde (hypocycloïde à 4 points de rebroussement)

Il s'agit de construire la courbe \mathcal{C} de représentation paramétrique :

$$x = f(t) = 4 \cos^3(t) \text{ et } y = g(t) = 4 \sin^3(t) \text{ avec } t \in \mathbb{R}.$$

- a. Étudier la périodicité et la parité de f et de g et calculer $f(\pi - t)$ et $g(\pi - t)$.
En déduire que l'on peut étudier f et g sur $\left[0; \frac{\pi}{2}\right]$.
- b. Étudier les variations de f et g sur $\left[0; \frac{\pi}{2}\right]$.
- c. Calculer la limite de $\frac{g'(t)}{f'(t)}$ quand t tend vers 0 par valeurs supérieures puis quand t tend vers $\frac{\pi}{2}$ par valeurs inférieures.
En déduire les tangentes aux points singuliers.
- d. Construire la courbe \mathcal{C} .

Note

Une *astroïde* peut être générée par un point d'un cercle qui roule sans glisser à l'intérieur d'un cercle fixe de rayon quatre fois plus grand.